

Modul 3

SORTIERSPIEL:

Jede der folgenden Begriffsketten besteht aus einem Oberbegriff und mehreren dazu passenden Unterbegriffen.

Wetter: Schnee / Gewitter / Regen / Wind / Sturm / Nebel

Bäume: Eiche / Linde / Buche / Weide / Erle / Birke

Vögel: Adler / Geier / Eule / Rabe / Schwalbe

Fische: Hecht / Stichling / Hering / Wels / Forelle

Musikinstrumente: Geige / Flöte / Klavier / Gitarre / Trommel

Meeressäugetiere: Delfin / Wal / Seekuh / Seeotter

Insekten: Biene / Wespe / Ameise / Fliege / Schmetterling

Kleidung: Hose / Jacke / Schal / Socken / Rock

Fahrzeuge: Auto / Motorrad / Bus / Lastwagen / Draisine

Für das Sortierspiel wird jeder Unterbegriff auf ein Kärtchen gedruckt.
Jeder Oberbegriff wird auf einen Zettel gedruckt, alle Zettel an eine Stellwand gehängt.

Jede/r Schüler/in bekommt zu Beginn des Spiels ein Kärtchen ausgehändigt.

Ziel des Spiels ist, dass alle Schülerinnen und Schüler sich gruppenweise zusammenfinden. Sie schauen also die Kärtchen der Mitspieler an und müssen entscheiden, ob der Begriff zur gleichen Obergruppe gehört wie der eigene.

Am Schluss wird kontrolliert, ob sich die Gruppen richtig gefunden haben.
Jede Gruppe nennt den passenden Oberbegriff (alle zu sehen an der Stellwand).

Wenn es schwieriger sein soll, werden nur die Kärtchen mit den Unterbegriffen verteilt.
Die Schüler müssen sich dann finden und gemeinsam überlegen, wie der richtige Oberbegriff lauten könnte. Erst bei der Kontrolle werden die Oberbegriffe genannt.

Das Spiel kann auch mit weiteren Begriffsketten im Unterricht wiederholt werden.